**1. Приклади вимог до Настільної лампи**:

Атомарність - лампа включається одним кліканням на кнопку

Несуперечність - при переведені кнопки в положення ВКЛ-лампа світиться; при переведені кнопки в положення ВИКЛ-лампа перестає світитись і ніколи не може бути навпаки :положення Викл-світиться, положення ВКЛ-не світиться

Тестованість - забезпечити безперебійним джерелом живлення для можливості здійснення тестування

Відстежуваність - перевірити безперебійність роботи протягом 3 годин

***2.* На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату.**

На мою думку, максимально можливу якість фінального результату може забезпечити комбінація різних підходів та використання різних технік тестування, однак досить ефективним я вважаю прототипування, оскільки створення моделі продукту дає можливість створити максимально реальне представлення функціональності продукту, інтерфейсу та архітектури, що дасть можливість виявити недоліки у функціональності чи дизайні та можливі проблеми в роботі продукту. Прототипи допомагають уточнити та визначити вимоги та концепції на ранніх стадіях, експерементувати з різними ідеями, щоб знайти оптимальні рішення.

| **3. Вимоги до мобільного застосуноку для обміну світлинами котиків.**  **функціональні :**   * реєстрація та авторизація користувача * Завантаження фотографій з галереї або за допомогою камери * При надсиланні фотографії доступне поле для підпису фотографії * Для одного надсилання можна вкласти не більше 5 фотографій * Функції редагування фото * Можливість коментувати фотографії та ставити вдподобайки * Швидкий пошук фотографій по категорії чи хештегу * Сповіщення при отриманні нових повідомлень чи вподобайок   **нефукціональні :**   * захист особистої інформації * підтримка різних версій операційних систем * забезпечення стабільної роботи застосунка при великому трафіку |
| --- |